namespace Model

{

/// <summary>

/// Summary information for a Customer

/// As a 'cut down' version of Customer information, this class is used

/// for lists of Customers, for example, to avoid having to get a complete

/// Customer object

/// </summary>

public class IOListData

{

/// <summary>

/// The unique Id assigned to this Customer in the Data Store

/// </summary>

#region -- Basic --

//

// 摘要:

// ID for recognize IO type.

// define: 0~19 is DI. 20~39 is DO. 40~59 is AI. 60~79 is AO.

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Id

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Number.

//

// 傳回:

// The Int object

public int Ch

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define row data.

//

// 傳回:

// The Int object

public int Val

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define model tag

//

// 傳回:

// The String object

public string Tag

{

get;

set;

}

#endregion

//AI

#region -- AI --

// 摘要:

// define Channel Enable

//

// 傳回:

// The Int object

public int En //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Input Range Code

//

// 傳回:

// The Int object

public int Rng //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Event Status

//

// 傳回:

// The Int object

public int Evt //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Engineering data

//

// 傳回:

// The Int object

public int Eg //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Engineering data by float.

//

// 傳回:

// The Float object

public float EgF //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Engineering data by string

//

// 傳回:

// The String object

public string Val\_Eg //AI

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Engineering data by Hex.

//

// 傳回:

// The String object

public string Val\_Hex //AI

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Engineering data by string

//

// 傳回:

// The String object

public string Val\_Dec //AI

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Low Alarm Status

//

// 傳回:

// The Int object

public int LoA //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define High Alarm Status

//

// 傳回:

// The Int object

public int HiA //AI read

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI channel mask config setting

//

// 傳回:

// The Int object

public int cEn //AI

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI range code config setting

//

// 傳回:

// The Int object

public int cRng

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Enable Low Alarm

//

// 傳回:

// The Int object

public int? EnLA

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Enable High Alarm

//

// 傳回:

// The Int object

public int? EnHA

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Alarm Low Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? LAMd

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Alarm High Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? HAMd

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI Low Alarm Config

//

// 傳回:

// The String object

public string cLoA

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI High Alarm Config

//

// 傳回:

// The String object

public string cHiA

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI Min Scaling Value

//

// 傳回:

// The String object

public string LoS

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI Max Scaling Value

//

// 傳回:

// The String object

public string HiS

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI Resolution

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Res

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Burn-out Detection Enable

//

// 傳回:

// The Int object

public int? EnB

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Burn-out Up/Down Scale Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? BMd

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define AI Filter Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? AiT

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define A/D Sampling Speed

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Smp

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Channel Mask for AI Average

//

// 傳回:

// The Int object

public int? AvgM

{

get;

set;

}

#endregion

//DI/O

#region -- DI --

// 摘要:

// define DI Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Md

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Invert Signal

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Inv

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Digital Filter

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Fltr

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Min. Low Signal Width

//

// 傳回:

// The Int object

public int? FtLo

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Min. High Signal Width

//

// 傳回:

// The Int object

public int? FtHi

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Frequency Value Reset (to zero) Time

//

// 傳回:

// The Int object

public int? FqT

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Frequency Precise 0.01Hz

//

// 傳回:

// The Int object

public int? FqP

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Counter Startup Value

//

// 傳回:

// The Int object

public int? CntIV

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Keep Counter Value When Poweroff

//

// 傳回:

// The Int object

public int? CntKp

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Signal Logic Status

//

// 傳回:

// The Int object

public int? Stat

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Start Counter

//

// 傳回:

// The Int object

public int Cnting

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Clear Counter

//

// 傳回:

// The Int object

public int ClrCnt

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Get/Clear Counter Overflow or Latch Status

//

// 傳回:

// The Int object

public int OvLch

{

get;

set;

}

#endregion

//DO

#region -- DO --

// 摘要:

// define Fail Safety Value

//

// 傳回:

// The Int object

public int? FSV

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Low Signal Width

//

// 傳回:

// The Int object

public int? PsLo

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define High Signal Width

//

// 傳回:

// The Int object

public int? PsHi

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define High To Low Delay Time

//

// 傳回:

// The Int object

public int? HDT

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Low To High Delay Time

//

// 傳回:

// The Int object

public int? LDT

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define The Number of AI Channel which drives the DO signal

//

// 傳回:

// The Int object

public int? ACh

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define The Driving Alarm Mode

//

// 傳回:

// The Int object

public int? AMd

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Pulse Output Continue State

//

// 傳回:

// The Int object

public int PsCtn

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Stop Pulse Output

//

// 傳回:

// The Int object

public int PsStop

{

get;

set;

}

// 摘要:

// define Incremental Pulse Output Value

//

// 傳回:

// The Int object

public int PsIV

{

get;

set;

}

#endregion

}

}